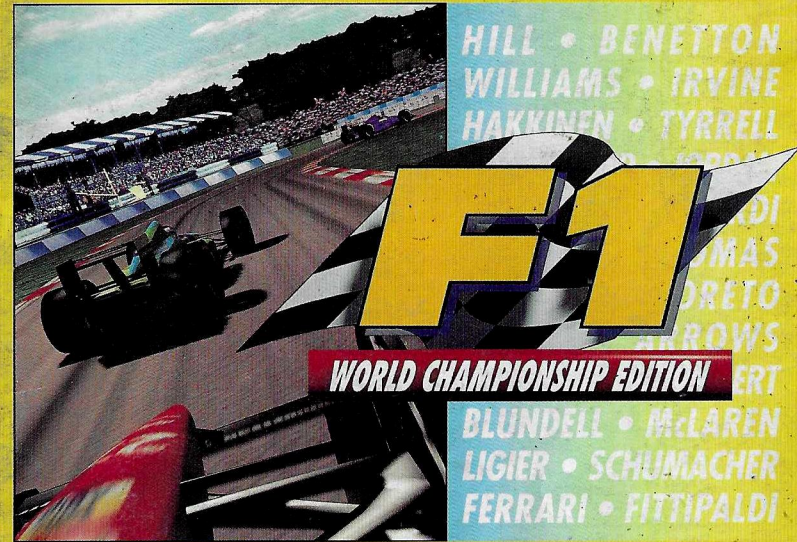


SNSP-AFWP-EUR

An Official Product of the FIA
Formula One World Championship



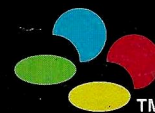
INSTRUCTION BOOKLET



F1: An Official Product of the FIA Formula One World Championship.
Licensed by FOCA to Fuji Television Network Inc.
Copyright © 1995 Domark Group Ltd. All rights reserved.
This game relates to the 1994 Formula One season.

DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON



Licensed
by FOCA
to Fuji
Television
Network
Inc.



LICENSED BY



(Nintendo) Nintendo of Europe GmbH : 63760 Großostheim, Deutschland
Keep this information / Gardez ces informations / Diese Information aufbewahren
Conservare queste informazioni / Guarde estas informes / Bewaar deze informatie
Behåll denna information / Behold denne information / Pidå tåmå tietõ

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGUJO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEM VAN SPELEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL. ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÅR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GOKKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTD EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÅMÅ TARRA VAKUUTTAA, ETTÅ NINTENDO ON HYVÅKSYNTT TÅMÅN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÅMÅ TARRA ENNEN KUUN OSTATT PELEJÅ JA MUUTA TARKIKETTA. JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVA TUOTTEITA.



WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGTE SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUDE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPEL CASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÅS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÅRDARNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÅNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVASEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

WARRANTY

Acclaim reserves the right to make improvements in the product described in this manual, at any time and without notice.

Acclaim makes no warranties expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose.

If any defect arises during the 180 day limited warranty on the product itself (i.e. not the software programme, which is provided "as is"), return it in its original condition to the point of purchase.

GARANTIE

Acclaim se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à n'importe quel moment et sans préavis. Acclaim ne s'engage à aucune garantie, exprimée ou non, concernant ce manuel, sa qualité, sa valeur marchande ou son utilisation à des fins particulières.

Si le produit lui-même (c.à.d non pas le programme logiciel, qui est vendu "tel quel") présentait un défaut quelconque pendant les 180 jours de la limite de garantie, rappelez-le dans son état d'origine à votre revendeur.

GARANTIE

Acclaim behält sich das Recht vor, zu jeder Zeit und ohne Vorankündigung Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen.

Acclaim gibt keine direkte oder indirekte Garantie für das Handbuch, seine Qualität, seine Verkauflichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Falls innerhalb der Garantiezeit von 180 Tagen ein Defekt am Produkt selbst auftritt (d.h. nicht am Software-Programm), bringen Sie es, so wie es ist, zu dem Geschäft zurück, wo Sie es gekauft haben.

GARANTIA

Acclaim se reserva el derecho de efectuar mejoras al producto descrito en este manual, en cualquier momento y sin previo aviso.

Acclaim no otorga ninguna garantía, ya sea expresa o implícita, respecto de este manual, su calidad, comerciabilidad o adecuación para un fin en particular.

Si surge algún desperfecto en el producto en sí (o sea, no en el programa de software, el cual se suministra 'tal como está') durante el período limitado de garantía de 180 días, favor de devolverlo en sus condiciones originales al lugar de compra.

GARANZIA

La Acclaim si riserva il diritto di apportare miglioramenti al prodotto descritto in questo manuale in qualunque momento e senza obbligo di preavviso.

La Acclaim non fornisce garanzie espresse o implicite rispetto al presente manuale, la sua qualità commerciabilità o adeguatezza per qualunque scopo particolare.

Qualora si verificassero difetti nel prodotto stesso (cioè non il programma di software, che viene fornito "come è") durante il periodo della garanzia limitata di 180 giorni, si prega di restituirlo nelle sue condizioni originali al rivenditore.

GARANTIE

Acclaim ehoudt zich het recht voor om het product zoals beschreven in de handleiding te verbeteren en dit op eender welk ogenblik en zonder voorafgaandelijk bericht.

Acclaim biedt geen uitdrukkelijke noch impliciete garanties wat deze handleiding betreft, de kwaliteit ervan, de verkoopbaarheid of geschiktheid voor eender welk bijzonder doeleind.

Als, tijdens de beperkte-garantieperiode van 180 dagen, een defect optreedt in het product zelf (d.i. niet in het software programma, dat wordt geleverd 'zoals het is'), bezorg het dan in zijn oorspronkelijke toestand terug aan het aankooppunt.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

WARRANTY

• ENGLISH

Introduction	5
Starting Up	6
Main Screen	7
Player Menu	9
Choose Constructor	10
Select Track Order	11
Controlling Your F1 Car	12
Qualification	13
The Race	13
Pit Stops	14
The Glory	15

• FRANÇAIS

Introduction	16
Mise en route	17
Écran principal	18
Menu joueur	20
Choisir un constructeur	21
Sélectionner l'ordre des circuits	22
Les commandes de votre F1	23
Qualification	24
La course	24
Arrêts aux stands	25
À vous la gloire!	26

• DEUTSCH

Einleitung	27
Inbetriebnahme	28
Hauptbildschirm	29
Spielermenü	31
Konstrukteursbildschirm	32
Streckenwahl	33
Die Steuerung Ihres F1-Wagens	34
Qualifikation	35
Das Rennen	35
Boxenstopps	36
Der Ruhm winkt!	37

• ESPAÑOL

Introducción	38
Puesta en funcionamiento	39
La pantalla principal	40
El menú del jugador	42
La elección de escudería	43
Selección de circuitos	44
El control de tu coche de F1	45
La clasificación	46
La carrera	46
Las paradas en boxes	47
¡La gloria!	48

• ITALIANO

Introduzione	49
Preparativi	50
Videata principale	51
Menu Giocatori	53
Seleziona costruttore	54
Seleziona ordine circuiti	55
Comandi della tua auto di F1	56
Gare di qualificazione	57
La gara	57
Fermate ai box	58
La gloria!	59

• NEDERLANDSE

Introductie	60
Voordat je Binnegaat	61
Hoofdscherm	62
Speler Menu	64
Kies Fabrikant	65
Kies Circuit Volgorde	66
Het Besturen van je Formule 1 auto	67
Kwalificatie	68
De Race	68
Pit Stops	69
De Glorie!	70



F1 is the ultimate challenge for a professional racing driver. This **World Championship Edition** allows you to drive for any one of 12 real teams in all 16 Official Grand Prix races and against the actual drivers on the F1 circuit from Michael Schumacher to Damon Hill.

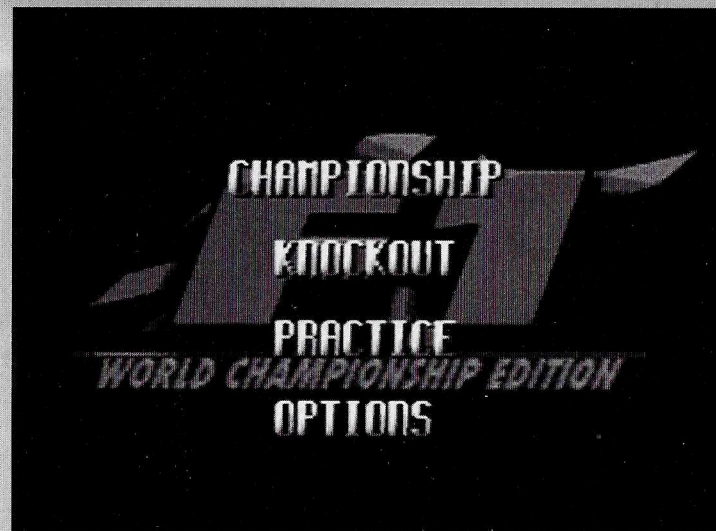
If this isn't enough of a challenge for you then there are 3 difficulty levels, changeable weather conditions, a choice of Championship or Knockout challenges, and to top it all a phenomenally fast split screen option where you can race head to head against a friend or even against your SNES!

Start your engines !
Get ready to race !!!

1. Make sure the power switch is **OFF**.
2. Insert the game cartridge into the Console as described in your **SUPER NINTENDO** Instruction Manual.
3. Turn the power switch **ON**. If nothing appears on the screen, turn the power switch **OFF**, remove the cartridge and try again.

Always make sure the console is turned **OFF** when inserting or removing your Super Nintendo Cartridge

For 1 Player, press **START** button on Super Nintendo Control Pad 1.

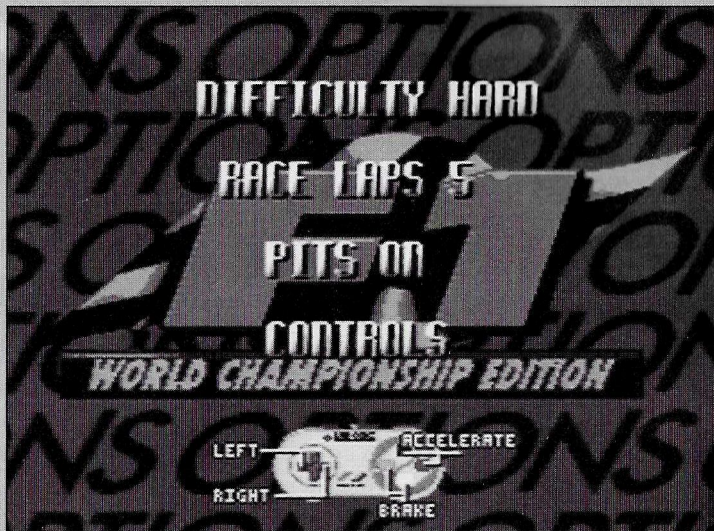


From the Main Screen you can access Championship, Knockout or Practice levels. Alternatively you can enter the options screen (see below for further details on this screen). **Throughout the game press the START button to make your selection.**

Championship: Selecting this option allows you to compete in a Championship which can involve any number of races, from one to 16. The first thing you will be shown once selecting this option is the **Player Menu** (see below).

Knockout: Selecting this option enters you into the knockout tournament. Here in each race you have to finish in the top sixeight to allow you to qualify for the next round. Take part in as many races as possible to build up a high score!

Practice: The practice option allows you to improve your lap times at any one of the 16 World Championship circuits. Improve your cornering, perfect your pit-stops and get ready to take on the world!!



Options: The options you change here are the Difficulty level, the Number of Laps, you can turn Pits-stops on or off, auto or manual gearbox, plus you can change your control set-up. On changing your control set-up press left and right to change the function of buttons on your D-Pad.

Password: When playing in Championship mode you are given a password to enable you to stop playing, turn your SNES off and come back and play at a later date. Simply move left and right to select your letters and press any button to enter the letters.

For all the above options push left and right on the D-Pad to bring up new options and press the START button to make your choice.



Here you can choose One Player, Two Player and One Player against the SNES. To have the option of playing a 2 player game both Joy-pads must be plugged in when turning on your SNES for the first time. Make your selection by pressing START.

You then go to the Choose Constructor screen.



This screen allows you to choose which of the 12 included Formula One teams you wish to drive for.

Select your team by pressing left and right on the D-Pad. Press START to choose your team. To enter your name press up and down on the D-Pad to scroll through the letters of the alphabet, press left and right to move selected letters. When your name is entered press START.



This screen allows you to choose which circuit(s) you wish to race on. Use the D-pad to highlight each circuit and press Buttons B or A to select or XY to remove. When you enter this screen for the first time all sixteen circuits are selected. To remove the last one press the X or Y button.

Your Championship can be as long or short as you like, from one to sixteen races, but you can only race on each circuit once (sorry, you can't have a sixteen race championship just at your favourite track!)

Press START to leave this screen and to be taken to the Circuit Information screen. Here you can find out about weather conditions and the current lap record.

Controlling your F1 car depends on how you set up your controller in the Options section. Quite simply steer left and right and go as fast as you can!!

Along the top of the screen is displayed the following information; tyre wear, race position speed, revs and selected gear.

Along the bottom of the screen is a circuit map which shows your position on the track, as well as information regarding race times and the number of laps left.

At any time during the race or qualification you can press the SELECT button to allow you to quit or skip to the next track or press START button to pause the game.



Qualifying allows you to set a blisteringly fast lap and claim pole position (but you have to be good!). You have two laps to make your mark.

After Qualifying you are shown your grid position and are then taken to the race itself.

This is it! Your qualifying time would have given you a grid position for the start of the race. the number of laps in the race depends on your selection in the Option screen (see above.)

Wait for the green light and go for it !



You can make a pit stop at any time. The pits location is shown on the overhead view of each circuit.

To enter the pits simply drive into the right-hand lane. You will automatically slow down and your pit-crew will come out and change your tyres and re-fuel your car.



After the end of each race you are shown all of the finishing positions and, if you are racing in a Championship, the current season standings. Press the START button to continue past these screens.

CREDITS:
 Developed by Peakstar
 Produced by Darren Anderson
 Programmed by Richard Turner
 Music and SFX by Mike Ash
 Manual by Matthew Woodley
 Product Manager: Mark Gilbert



La F1 est le défi ultime pour tout coureur automobile professionnel. Cette **édition du Championnat du Monde** vous permet de courir pour une des 12 écuries authentiques dans les 16 courses officielles de Grand Prix et de vous mesurer aux vrais pilotes de F1, de Michael Schumacher à Damon Hill.

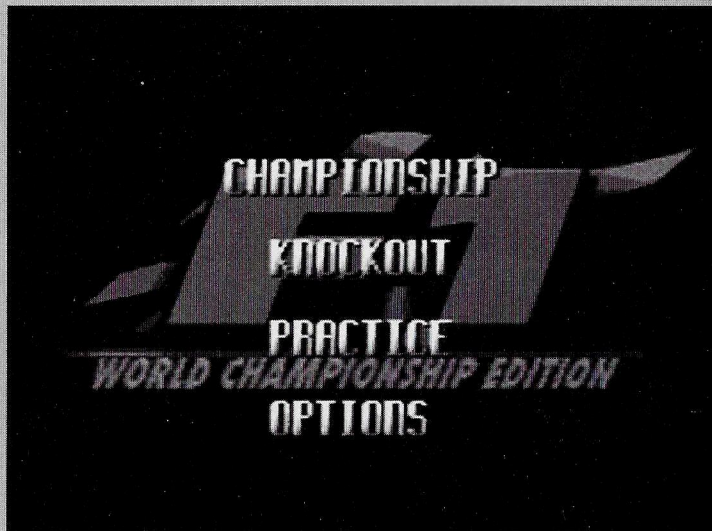
Si cela ne vous suffit pas, vous avez accès à 3 niveaux de difficulté et à des conditions météorologiques variables; vous pouvez choisir entre le Championnat ou la course éliminatoires, et pour couronner le tout, grâce à une option écran divisé ultra-rapide, vous pouvez affronter un ami, ou même votre SNES.

Faites vrombir votre moteur!
Préparez-vous pour la course de votre vie!!!

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode d'emploi de votre "NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez de nouveau.

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Super Nintendo.

Joueur 1: Appuyez sur la touche **START** sur le bloc de commande Super Nintendo 1.

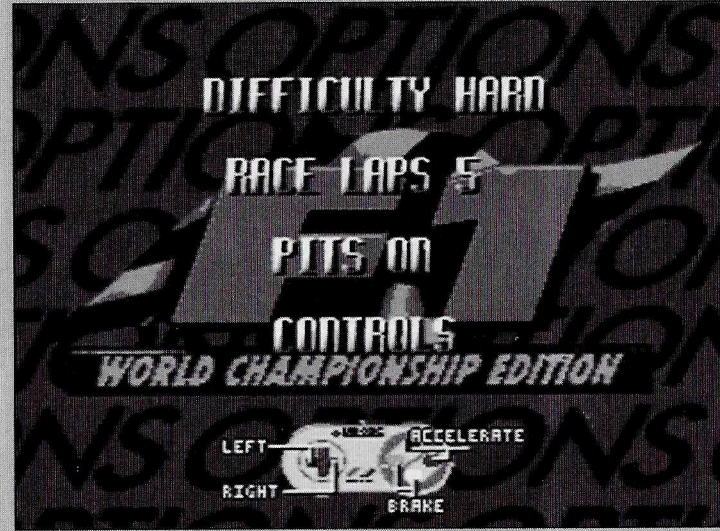


À partir de l'Écran principal, vous pouvez accéder aux niveaux championnat, courses éliminatoires ou pratique. Vous pouvez aussi entrer dans l'écran options (voir ci-dessous pour plus de renseignements sur cet écran). **Au cours du jeu, appuyez sur le bouton START pour faire votre sélection.**

Championnat (Championship): En sélectionnant cette option, vous participez à un championnat qui peut inclure de 1 à 16 courses. Une fois l'option sélectionnée, vous verrez apparaître le **Menu joueur** (Player) (voir ci-dessous).

Courses éliminatoires (Knockout): En sélectionnant cette option, vous entrez dans le tournoi des éliminatoires. Dans chacune de ces courses, vous devez vous classer parmi les 6 premiers pour être qualifié dans la prochaine. Participez à toutes les courses que vous pourrez pour obtenir le plus de points possibles!

Pratique (Practice): En sélectionnant cette option, vous pouvez améliorer vos temps, en vous exerçant sur n'importe lequel des 16 circuits du championnat mondial. Améliorez votre technique dans les virages, vos arrêts aux stands et préparez-vous pour la course de votre vie!!!



Options: Vous pouvez modifier le niveau de difficulté (Difficulty level), le nombre de tours (Number of laps), activer ou désactiver les arrêts (Pits-stops on/off), boîte de vitesse automatique ou manuelle, aux stands et également changer la configuration des commandes. Pour changer la configuration des commandes, appuyez sur le bouton-D vers la gauche et vers la droite pour modifier la fonction des boutons.

Mot de passe: lorsque vous jouez en mode Championnat, un mot de passe vous est donné, afin de vous permettre d'interrompre la partie, éteindre votre SNES, puis revenir jouer plus tard. Il vous suffit de déplacer votre joystick vers la gauche et vers la droite pour sélectionner vos lettres, puis d'appuyer sur n'importe quel bouton pour entrer les lettres.

Pour toutes les options mentionnées ci-dessus, appuyez sur le bouton-D vers la gauche et vers la droite, pour faire apparaître de nouvelles options, puis appuyez sur START pour faire votre choix.



Vous pouvez choisir entre un joueur (One Player), Deux joueurs (Two Players) et Un joueur contre le SNES. Pour pouvoir faire une partie à deux joueurs, les deux Joy-pads doivent être branchés lorsque vous allumez votre SNES pour la première fois. Faites votre sélection en appuyant sur START.

Vous accédez ainsi à l'écran Choisir un constructeur (Choose Constructor).



Cet écran vous permet de choisir parmi les 12 écuries de Formule 1, celle pour laquelle vous allez courir.

Pour sélectionner votre écurie, appuyez sur le bouton-D vers la gauche et vers la droite. Appuyez sur START pour valider votre choix. Pour entrer votre nom, appuyez sur le bouton-D vers le haut et vers le bas pour faire défiler les lettres de l'alphabet, et appuyez sur le bouton-D vers la gauche et vers la droite pour déplacer les lettres choisies. Une fois le nom entré, appuyez sur START.



Cet écran vous permet de choisir les circuits sur lesquels vous souhaitez courir. À l'aide du bouton-D, mettez en surbrillance chaque circuit et appuyez sur les boutons A ou B pour faire votre choix, ou sur XY pour enlever un circuit. La première fois que vous entrez dans cet écran, les 16 circuits sont automatiquement sélectionnés. Pour enlever le dernier circuit sélectionné, appuyez sur X ou Y.

Vous pouvez vous-même déterminer la durée de votre championnat (1 à 16 courses), mais vous ne pouvez courir qu'une fois sur chaque circuit (désolé, mais vous ne pouvez pas courir les 16 courses du championnat sur votre circuit préféré!).

Appuyez sur START pour quitter cet écran et accéder à l'écran Information du circuit (Circuit Information). Vous y trouverez des infos sur les conditions météorologiques et les records de temps.

Les commandes de votre F1 vont dépendre de la configuration que vous leur avez donnée dans l'écran Options. Il vous suffit de virer à gauche ou à droite et d'aller le plus vite possible!!

Sur la partie supérieure de l'écran apparaissent les informations suivantes; usure des pneus, vitesse et position dans la course, accélération et vitesse choisie.

Sur la partie inférieure de l'écran apparaît une carte du circuit sur laquelle figure votre position, ainsi que les infos concernant vos temps de course et les tours restants.

À tout moment de la course ou des épreuves de qualification, vous pouvez appuyer sur le bouton SELECT pour quitter le circuit ou ignorer le circuit suivant, ou bien appuyer sur le bouton START pour pauser le jeu.





Aux épreuves qualificatives, vous pouvez faire un temps record et ainsi viser la pole position (mais il faut vraiment être très bon!). Vous avez deux tours pour faire vos preuves.

Après les épreuves qualificatives, votre position sur la ligne de départ vous est donnée et vous accédez enfin à la course.

Ça y est! Vous êtes en position sur la ligne de départ. Le nombre de tours de la course dépend de la sélection que vous avez faite sur l'écran options (voir ci-dessus).

Attendez le feu vert et foncez!



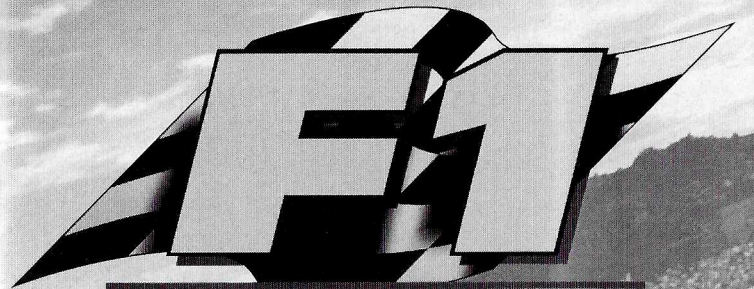
Vous pouvez vous arrêter aux stands à n'importe quel moment de la course. L'endroit où sont situés les stands est indiqué dans la vue aérienne de chaque circuit. Pour accéder aux stands, il vous suffit de prendre le couloir de droite. Vous ralentirez automatiquement et les techniciens et mécaniciens de votre écurie viendront changer les pneus et faire le plein de carburant de votre voiture.



À la fin de chaque course, toutes les positions d'arrivée apparaissent à l'écran, et si vous participez au Championnat, tous les classements de la saison. Appuyez sur le bouton START pour continuer.

CRÉDITS

Développé par Peakstar
 Produit par Darren Anderson
 Programmation de Richard Turner
 Musique et effets sonores de Mike Ash
 Manuel rédigé par Matthew Woodley
 Directeur de Produit: Mark Gilbert



WORLD CHAMPIONSHIP EDITION

F1 est die ultimative Herausforderung für den professionellen Rennfahrer. Diese **World Championship Edition** ermöglicht es Ihnen, in allen 16 offiziellen Grand Prix-Rennen für eines von 12 echten Teams zu fahren und sich an richtigen F1-Piloten zu messen, von Michael Schumacher bis Damon Hill.

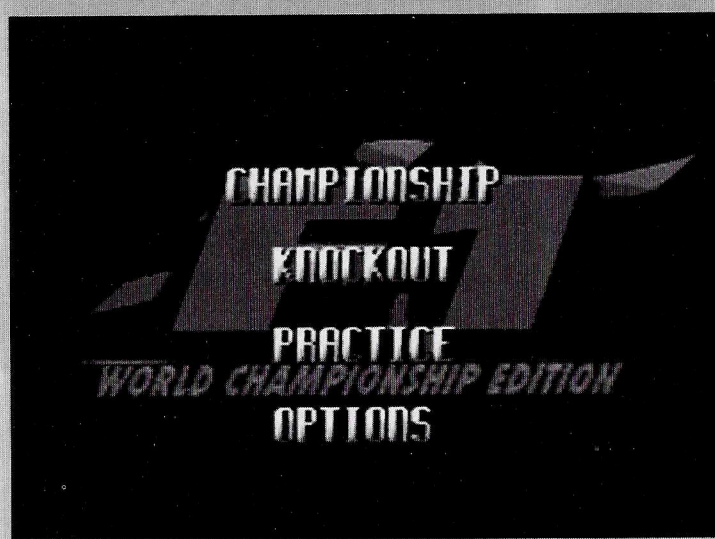
Um die Spannung noch zu steigern, stehen außerdem 3 Schwierigkeitsstufen, eine Auswahl verschiedener Wetterbedingungen, Meisterschafts- und Ausscheidungsrennen und - als Krönung - eine phänomenal rasante Split-Screen-Option zur Verfügung, mit der Sie auf geteiltem Bildschirm gegen einen Freund oder sogar gegen Ihr SNES antreten können!

Werfen Sie die Motoren an!
 Fertig zum Rennen!

1. Vergewissern Sie sich, daß der Ein-/Aus-Schalter ausgeschaltet ist.
2. Setzen Sie die Spielkassette gemäß der Beschreibung in ihrer **SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM** Anleitung in das Konsolengrundgerät ein.
3. Schalten Sie den Ein-/Aus-Schalter ein. Falls auf dem Bildschirm nichts erscheint, sollten Sie den Ein-/Aus-Schalter ausschalten, die Kassette entfernen und diese dann erneut einsetzen.

Achten Sie vor dem Einsetzen oder Herausnehmen Ihrer SUPER NINTENDO CARTRIDGE stets darauf, das Konsolengrundgerät auf **OFF** zu stellen.

Für einen Spieler: Drücken Sie die **STARTTASTE** am Super Nintendo Steuerpult 1.

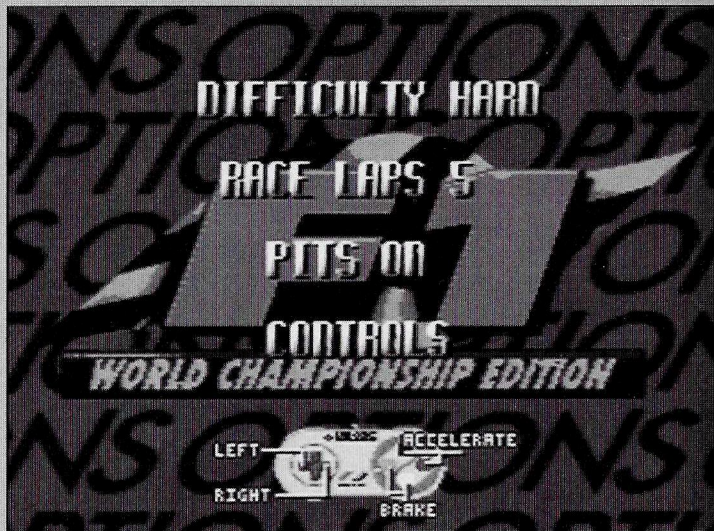


Vom Hauptbildschirm aus gelangen Sie zum Meisterschafts-, Ausscheidungs- oder Trainingslevel. Sie können aber auch zum Optionsbildschirm gehen (nähere Einzelheiten dazu weiter hinten in diesem Handbuch). **Im gesamten Spiel treffen Sie Ihre Wahl durch Drücken des START-Knopfes.**

Championship (Meisterschaft): Unter dieser Option können Sie an einer kompletten Meisterschaft mit 1 bis 16 Rennen teilnehmen. Nach Wahl dieser Option sehen Sie zunächst das **Spielermenü** (siehe unten).

Knockout (Ausscheidung): Mit dieser Option gelangen Sie zum Ausscheidungswettkampf. Dabei müssen Sie in jedem Rennen einen der ersten sechs Plätze erreichen, um sich für die nächste Runde zu qualifizieren. Nehmen Sie an möglichst vielen Rennen teil, um eine wirklich hohe Punktzahl zu erreichen!

Practice (Training): Mit dieser Trainingsoption können Sie Ihre Rundenzeiten auf jeder beliebigen der 16 Weltmeisterschaftsstrecken verbessern. Arbeiten Sie an Ihrer Kurventechnik, perfektionieren Sie die Boxenstopps, und treten Sie dann gegen die ganze Welt an!



Options (Optionen): Die Optionen, die Sie hier verändern können, sind Schwierigkeitsgrad (Difficulty Level), Rundenzahl (Number of Laps) und Automatik- oder Schaltgetriebe. Außerdem können Boxenstopps (Pit-stops) ein- oder ausgeschaltet und die Steuerfunktionen neu konfiguriert werden. Drücken Sie den R-Knopf (Richtungsknopf) rechts oder links, um die Funktion der Knöpfe auf Ihrem Control Pad zu verändern.

Kennwort: Wenn Sie im "Championship"-Modus spielen, erhalten Sie ein Kennwort, damit Sie das Spiel unterbrechen, Ihr SNES ausschalten und das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen können. Bewegen Sie die Markierung einfach nach links und rechts, um die korrekten Buchstaben zu wählen, und drücken Sie einen beliebigen Knopf, um sie einzugeben.

In allen Kategorien betätigen Sie den R-Knopf rechts oder links, um neue Optionen aufzurufen, und START, um Ihre Wahl zu treffen.



Hier können Sie zwischen "One Player" (Ein Spieler), "Two Player" (Zwei Spieler) und "One Player against the SNES" (Ein Spieler gegen das SNES) wählen. Um die 2-Spieler-Option nutzen zu können, müssen beide Joypads angeschlossen sein, wenn Sie Ihr SNES einschalten. Mit START treffen Sie Ihre Wahl.

Danach gehen Sie zum Konstruktorsbildschirm.



Auf diesem Bildschirm müssen Sie sich entscheiden, für welches der 12 möglichen Formel-Eins-Teams Sie fahren möchten.

Sie wählen Ihr Team, indem Sie den R-Knopf rechts oder links drücken und dann mit START die Entscheidung treffen. Um Ihren Namen einzugeben, drücken Sie den R-Knopf oben oder unten. Damit scrollen Sie durch die Buchstaben des Alphabets. Mit links und rechts verschieben Sie die gewählten Buchstaben. Drücken Sie START, wenn Sie Ihren Namen eingegeben haben.



Auf diesem Bildschirm können Sie wählen, auf welcher Strecke/welchen Strecken Sie fahren möchten. Markieren Sie die Strecken mit dem R-Knopf, und drücken Sie Knopf B oder A, um Ihre Wahl zu treffen, bzw. X oder Y zum Löschen. Wenn Sie das erste Mal zu diesem Bildschirm kommen, sind alle sechzehn Strecken gewählt. Um die letzte zu löschen, drücken Sie Knopf X oder Y.

Sie können Ihre Meisterschaft so umfangreich oder kurz gestalten, wie Sie wollen, von einem bis zu sechzehn Rennen, aber dabei darf jede Strecke nur einmal befahren werden. (Leider ist es nicht möglich, die gesamte Meisterschaft nur auf Ihrer Lieblingsstrecke auszutragen!)

Drücken Sie START, um diesen Bildschirm zu verlassen und zum Streckeninformationsbildschirm zu gelangen. Hier erfahren Sie alles, was Sie zum Wetter und dem aktuellen Rundenrekord wissen müssen.

Die Steuerung Ihres Rennwagens hängt davon ab, wie Sie Ihr Control Pad auf dem Optionsbildschirm konfiguriert haben. Lenken Sie einfach nach links und rechts, und fahren Sie so schnell Sie können!

Oben auf dem Bildschirm finden Sie folgende Informationen: Reifenabnutzung, Position im Rennen, Geschwindigkeit, Umdrehungszahl und gewählter Gang.

Unten auf dem Bildschirm ist eine Streckenkarte zu sehen, die Ihre Position auf der Rennstrecke sowie Informationen zu Rennzeiten und zur verbleibenden Rundenzahl enthält.

Sie können jederzeit während des Rennens oder der Qualifikation SELECT drücken, um das Spiel abzubrechen oder zur nächsten Strecke weiterzugehen. Mit START unterbrechen Sie das Spiel.



In der Qualifikation haben Sie die Chance, sich durch eine blitzschnelle Runde den vordersten Startplatz zu sichern. (Dazu müssen Sie allerdings wirklich gut sein!) Sie haben zwei Runden, um sich Ihren Platz im bevorstehenden Rennen zu sichern.

Nach der Qualifikation wird Ihnen Ihr Startplatz angewiesen, und dann geht es ins eigentliche Rennen.

Jetzt ist es soweit! Entsprechend Ihrer Qualifikationszeit haben Sie Ihre Startposition für das Rennen eingenommen. Die Anzahl der zu absolvierenden Runden hängt davon ab, welche Option Sie auf dem Optionsbildschirm gewählt haben (siehe oben).

Warten Sie auf das grüne Licht, und los geht's!



Sie können jederzeit einen Boxenstopp einlegen. Die Lage der Boxen ist auf der Abbildung jeder Strecke angezeigt.

Um in die Boxen zu fahren, wechseln Sie einfach auf die Spur rechts außen. Ihr Wagen wird dann automatisch langsamer, und Ihr Boxenteam macht sich daran, Ihre Reifen auszuwechseln und den Wagen wieder aufzutanken.



Am Ende jedes Rennens erfahren Sie, wie Sie und Ihre Konkurrenten abgeschnitten haben, und, falls Sie an einer Meisterschaft teilnehmen, auf welchem Platz der Saisontabelle jeder Fahrer steht. Drücken Sie START, um diese Bildschirme zu verlassen.

MITARBEITER:

Design: Peakstar

Produktion: Darren Anderson

Programmierung: Richard Turner

Musik und Soundeffekte: Mike Ash

Handbuch: Matthew Woodley

Produkt-Manager: Mark Gilbert

The logo features the letters 'F1' in a large, bold, 3D font with a checkered flag pattern. Below it, the words 'WORLD CHAMPIONSHIP EDITION' are written in a smaller, italicized font on a black rectangular background. The background of the entire page is a grayscale image of a Formula 1 race track with a car in the distance.

F1

WORLD CHAMPIONSHIP EDITION

F1 es el desafío supremo para un piloto profesional. Esta nueva **edición del Campeonato Mundial** te permite participar con cualquiera de los 12 auténticos equipos en las 16 carreras del Grand Prix oficial, y enfrentarte a pilotos de fórmula 1 como Michael Schumacher o Damon Hill.

Y si esto no te parece suficientemente desafiante, hay tres niveles de dificultad, condiciones climatológicas regulables, una selección de pruebas de competición y de desempate y, como remate, un opción de pantalla dividida asombrosamente rápida que te permitirá correr contra un amigo o, incluso, contra tu propia consola SNES.

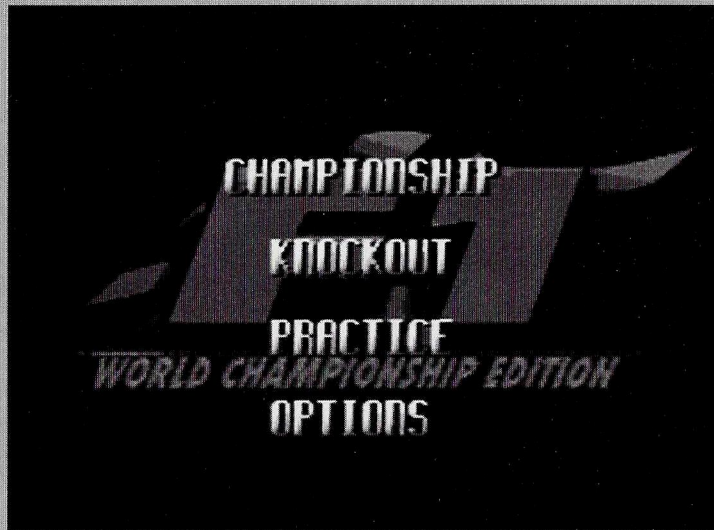
¡Enciende los motores!

¡Prepárate para la carrera!

1. Ceriórese de que el interruptor de la alimentación esté en **OFF**.
2. Introduzca el cartucho del juego en la consola como se describe en el manual **SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM**.
3. Ponga el interruptor de la alimentación en **ON**. Si no aparece nada en la pantalla, póngalo en **OFF**, retire el cartucho y pruebe de nuevo.

Ceriórese siempre de que la consola esté apagada antes de introducir o retirar el cartucho Super Nintendo.

Para 1 jugador: Pulse el botón de inicio del teclado de control 1 Super Nintendo.

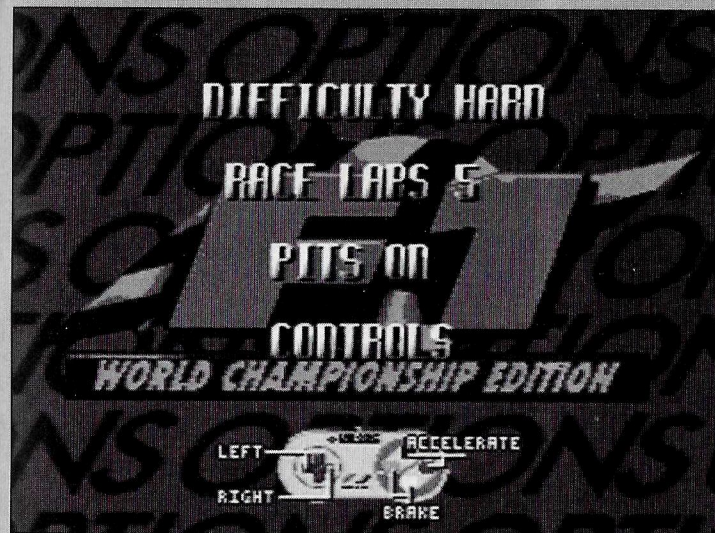


Desde la pantalla principal se puede acceder a tres niveles: campeonato, eliminatoria y práctica (Championship, Knockout y Practice). También se puede pasar a la pantalla de opciones (para más detalles sobre esta pantalla, consulta el párrafo de más abajo). **Cada vez que quieras hacer una selección durante el juego, tendrás que pulsar el botón START.**

Campeonato (Championship): al seleccionar esta opción podrás competir en un campeonato que comprende un número variable de carreras, de una a dieciséis. Lo primero que aparece cuando seleccionas esta opción es el **menú del jugador** (ver abajo).

Eliminatoria (Knockout): al seleccionar esta opción pasas a un torneo de eliminatorias. Para clasificarte y pasar a la siguiente ronda, tienes que acabar todas las carreras entre los seis primeros. Participa en el mayor número de carreras posibles para conseguir buena puntuación.

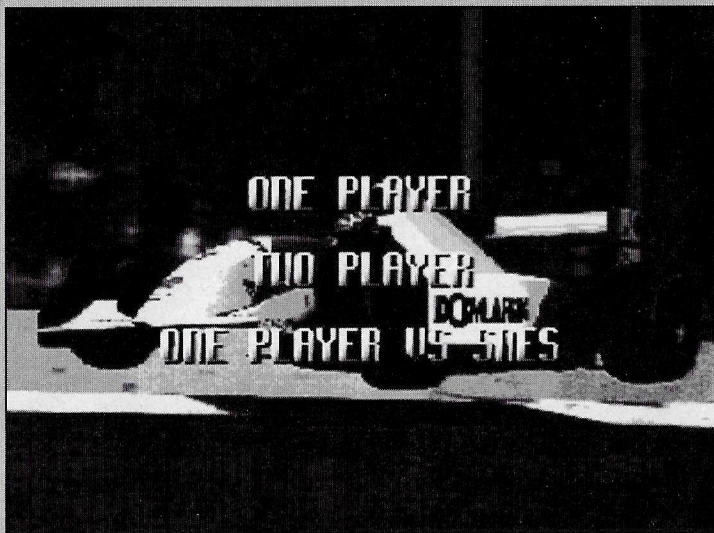
Práctica (Practice): la opción de práctica te permite correr en cualquiera de los 16 circuitos del Campeonato del Mundo, para mejorar el tiempo realizado en las vueltas. Pule tu técnica en las curvas, perfecciona el arte de entrar en boxes y prepárate para desafiar al mundo entero.



Opciones (Options): las opciones que puedes cambiar aquí son el nivel de dificultad, el número de vueltas, las paradas en boxes (activadas o desactivadas), caja de cambios manual o automática y los ajustes de los controles. Al cambiar el ajuste de los controles, pulsa la parte izquierda y derecha del mando direccional para cambiar la función de los botones de tu controlador.

Contraseña: cuando juegas en la modalidad de campeonato se te proporciona una contraseña para que puedas dejar de jugar, apagar tu SNES y continuar el juego en otro momento. Sólo tienes que mover el cursor a la izquierda o la derecha para seleccionar la letra que quieres y luego pulsar cualquier botón para introducir la letra en la que has dejado el cursor.

En cualquiera de las opciones anteriormente citadas, pulsa la parte izquierda o derecha del mando direccional para pasar de una opción a otra, y utiliza el botón START para realizar una elección.



Aquí puedes elegir entre un jugador, dos jugadores o un jugador contra el SNES. Para poder jugar un partido para dos jugadores, los dos controladores tienen que estar enchufados a la SNES cuando la enciendas por primera vez. Elige una opción con el botón START.

A continuación, pasa a la pantalla de elección de escudería.



Esta pantalla te permite elegir el equipo de Fórmula 1 para el que quieres correr, entre una selección de 12.

Utiliza la parte izquierda y derecha del mando direccional para seleccionar un equipo y confirma tu elección con el botón START. Para introducir tu nombre, pulsa la parte superior e inferior del mando direccional para ir pasando por las letras del abecedario. Pulsa la parte izquierda y derecha del mismo mando para mover las letras seleccionadas. Cuando tu nombre esté completo, pulsa START.



Con esta pantalla puedes elegir en qué circuito/s quieres correr. Utiliza el mando direccional para destacar un circuito y pulsa el botón A o el B para seleccionar uno, y el X o el Y para eliminarlo. Cuando entras en esta pantalla por primera vez, aparecen seleccionados los dieciséis circuitos. Para eliminar el último, pulsa el botón X o el Y.

La duración del campeonato puede ser tan larga o tan corta como tú quieras: desde una carrera como mínimo, a un máximo de dieciséis; pero sólo puedes correr una vez en cada circuito (lo sentimos, pero no puedes correr en un campeonato corriendo dieciséis veces en tu pista favorita).

Pulsa START para abandonar esta pantalla y pasarás a la de información del circuito. En ella podrás encontrar información sobre las condiciones meteorológicas y el mejor tiempo realizado en la vuelta en la que te encuentras.

El control de tu coche dependerá del modo en que ajustes tu controlador en la sección de opciones. Es muy sencillo ¡gira a derecha y a izquierda y corre tan rápido como puedas!

A lo largo de la parte superior de la pantalla hay una serie de datos: desgaste de neumáticos, posición en la carrera, velocidad, revoluciones y marcha seleccionada.

En la parte inferior aparece un mapa del circuito que indica tu posición en la pista y proporciona información sobre los tiempos de la carrera y el número de vueltas que quedan para finalizarla.

En cualquier momento de la carrera o de la fase de clasificación, puedes pulsar el botón SELECT para abandonar o pasar a la pista siguiente; también puedes pulsar el botón START si lo que deseas es detener el juego.





La ronda de clasificación te permite dar una vuelta muy rápida que te proporcionará un buen lugar en la parrilla de salida (pero tienes que hacer un buen tiempo). Tienes dos vueltas para conseguir tu mejor marca.

Después de la clasificación aparece tu posición en la parrilla de salida y pasas a la carrera.

¡Esto es lo bueno! El tiempo que hayas hecho en la ronda clasificatoria determinará tu posición en la parrilla de salida. El número de vueltas de una carrera depende de lo que hayas elegido en la pantalla de opciones (ver apartado anterior).

Ahora espera a que te den luz verde y ¡sal!



En cualquier momento puedes hacer una parada en boxes. La ubicación de éstos aparece en la imagen a vista de pájaro del circuito.

Para entrar en boxes dirígete hacia el carril derecho. La velocidad de tu coche disminuirá automáticamente y los miembros de tu equipo saldrán para cambiar los neumáticos y llenar el depósito de tu coche.

DRIVERS CHAMPIONSHIP		
BRAZILIAN GP		
RACE RESULTS		
1	E. BERNARD	10
2	M. HAKKINEN	6
3	M. ALBORETO	4
4	J. HERBERT	3
5	E. COMAS	2
6	M. BLUNDELL	1

Después de cada carrera se te mostrarán las posiciones en las que han acabado los corredores, si estás participando en un campeonato, se te mostrarán las clasificaciones de la temporada. Pulsa el botón START para pasar rápidamente estas pantallas.

FICHA TÉCNICA:

Desarrollo: Peakstar

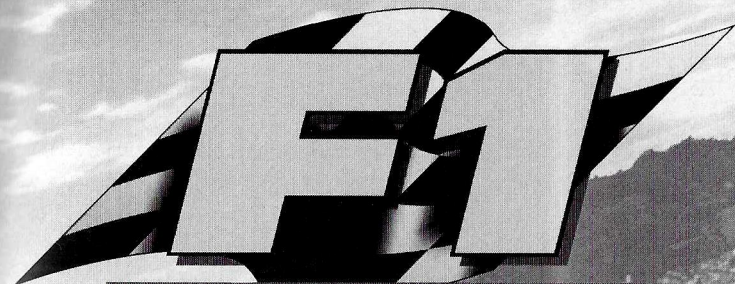
Producción: Darren Anderson

Programación: Richard Turner

Música y efectos de sonido: Mike Ash

Manual: Matthew Woodley

Director del producto: Mark Gilbert



WORLD CHAMPIONSHIP EDITION

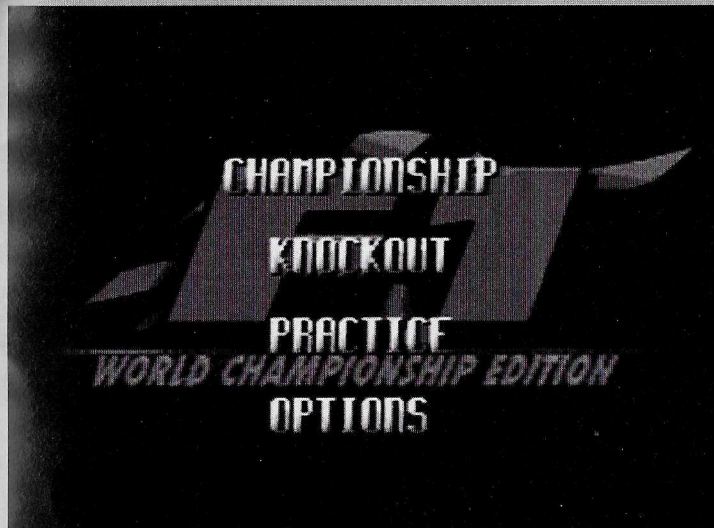
F1 representa l'última grande sfida per i piloti professionisti. Questa **Edizione Campionato del mondo** consente di correre per una delle 12 vere scuderie in tutte le 16 corse ufficiali del Gran Premio contro dei veri piloti di F1, da Michael Schumacher a Damon Hill.

E se non ti sembrasse abbastanza per una vera e propria sfida, non dimenticare che ci sono 3 livelli di difficoltà, condizioni atmosferiche variabili, la possibilità di scegliere tra sfide di campionato o ad eliminazione e, come tocco finale, una velocissima opzione a videata divisa dove potrai correre testa a testa contro un amico o addirittura contro lo SNES!

Scalda i motori!

Preparati alla corsa!!!

1. Assicurarci che l'apparecchio sia spento.
2. Quindi inserire la cartuccia Nintendo nella consolle.
3. Accendere l'apparecchio. In breve tempo apparirà lo schermo del titolo. Se lo schermo del titolo non appare, spegnere l'apparecchio. Accertarsi che il sistema sia montato correttamente e che la cartuccia sia inserita nel modo appropriato. Quindi accendere di nuovo l'apparecchio.

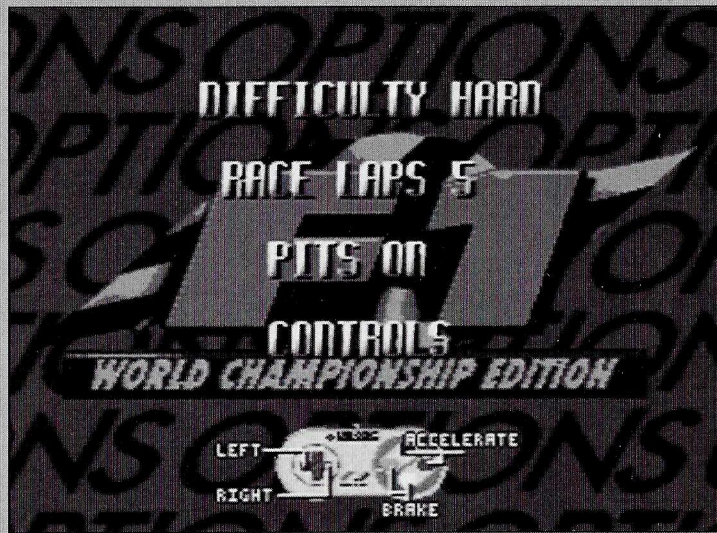


Dalla videata principale puoi accedere ai livelli Championship (Campionato), Knockout (Torneo ad eliminazione) e Practice (Allenamento). Oppure puoi accedere alla videata delle opzioni (per ulteriori informazioni vedi più avanti). **Per fare le tue selezioni nel corso del gioco premi il pulsante START.**

Campionato: Selezionando questa opzione potrai gareggiare in un campionato che potrebbe essere composto da diverse corse, da 1 a 16. Quando selezionerai questa opzione, per prima cosa apparirà il **Player Menu (Menu Giocatori** - vedi più avanti).

Torneo ad eliminazione: Selezionando quest'opzione accederai al torneo ad eliminazione. Per poterti qualificare per il girone successivo dovrai finire la corsa tra i primi sei. Partecipa al maggior numero di corse possibile per accumulare un buon punteggio!

Allenamento: L'opzione allenamento ti permette di migliorare il tempo del giro nei 16 circuiti del Campionato del Mondo. Migliora le tue prestazioni in curva, perfeziona le fermate ai box e preparati a conquistare il mondo!!



Opzioni: Qui puoi cambiare le opzioni Difficulty Level (Livello di difficoltà) e Number of Laps (Numero di giri), puoi scegliere tra Pit-stops on o off (Fermate ai box accese o spente), cambio automatico o manuale e puoi cambiare il control set-up (allestimento comandi). Dall'allestimento comandi premi a sinistra o a destra per cambiare le funzioni dei pulsanti sulla pulsantiera.

Parola d'ordine: quando giochi nella modalità Campionato ti verrà fornita una parola d'ordine che ti permetterà di poter smettere di giocare, spegnere lo SNES e ritornare a giocare in un secondo momento. Muovi a sinistra e a destra per selezionare le lettere e premi un pulsante qualsiasi per inviare le lettere.

Per scorrere le opzioni sopra indicate, premi il pulsante direzionale a sinistra e a destra e il pulsante START per selezionarle.



Qui puoi scegliere tra One Player (Un giocatore), Two Player (Due giocatori) e One Player against the SNES (Un giocatore contro lo SNES). Per poter scegliere se giocare una partita a 2 giocatori, quando accenderai lo SNES ambedue le pulsantiere dovranno essere collegate. Seleziona premendo START.

Quindi accederai alla videata Choose Constructor (Seleziona costruttore).



Su questa videata puoi scegliere per quale delle 12 scuderie di Formula 1 vuoi correre.

Seleziona la scuderia premendo il pulsante direzionale a sinistra e a destra. Per confermare la scelta premi START. Per inviare il tuo nome, premi il pulsante direzionale in su o in giù per scorrere le lettere dell'alfabeto e premi a sinistra e a destra per spostarti sulle lettere selezionate. Quando avrai finito di inviare il nome, premi START.



Su questa videata puoi scegliere il circuito/i su cui vuoi correre. Utilizza il pulsante direzionale per evidenziare un circuito e premi il pulsante B o A per selezionarlo o XY per toglierlo. Quando accederai a questa videata per la prima volta, saranno selezionati tutt'e sedici i circuiti. Per togliere l'ultimo, premi il pulsante X o Y.

Puoi scegliere la durata del campionato, che potrà comprendere da una a sedici corse, ma puoi correre su un circuito soltanto una volta (non potrai gareggiare in un campionato di sedici corse tutte sul tuo circuito preferito!).

Premi START per uscire da questa videata e per accedere alla videata Circuit Information (Informazioni circuito). Da qui potrai avere informazioni sulle condizioni atmosferiche e del tempo record del giro attuale.

I comandi della tua auto dipendono dal modo in cui allestisci la pulsantiera nella sezione Opzioni. Gira a sinistra e a destra e vai più veloce che puoi!!

In cima alla videata vengono visualizzate le seguenti informazioni: tyre wear (usura gomme), race position (posizione nella corsa), speed (velocità), revs (giri motore) e selected gear (marcia selezionata).

In fondo alla videata vengono visualizzate la carta del circuito che mostra la tua posizione nel circuito, i tempi della corsa e il numero dei giri residui.

Puoi abbandonare una corsa o una gara di qualificazione o passare al circuito successivo in qualsiasi momento premendo il pulsante SELECT o mettere il gioco in pausa premendo il pulsante START.



Gare di qualificazione ti permette di eseguire un giro velocissimo e di conquistare la pole position (ma dovrai essere bravo!). Per qualificarti avrai a disposizione due gare.

Dopo Gare di qualificazione, apparirà la tua posizione sulla griglia di partenza e poi entrerà in gara.

Ci siamo! Il tuo tempo di qualificazione stabilisce la tua posizione sulla griglia di partenza. Il numero dei giri della corsa dipende dal numero selezionato sulla videata Opzioni (vedi più avanti).

Aspetta che scatti il verde e parti!



Puoi fermarti ai box in qualsiasi momento. La posizione dei box è indicata sulla visuale dall'alto del circuito.

Per entrare nei box vai nella corsia di destra. Diminuirai automaticamente la velocità, apparirà la tua squadra che ti cambierà le gomme e ti farà il pieno di carburante.



Al termine di ogni gara ti verranno mostrate tutte le posizioni di arrivo e, se stai correndo in un Campionato, le classifiche attuali della stagione. Premi il pulsante START per superare queste videate.

TITOLI:

Sviluppato da Peakstar
 Prodotto da Darren Anderson
 Programmato da Richard Turner
 Musica ed effetti sonori di Mike Ash
 Manuale di Matthew Woodley
 Direttore Progetto: Mark Gilbert

The logo features the letters 'F1' in a large, bold, 3D font with a checkered flag pattern. Below it, the words 'WORLD CHAMPIONSHIP EDITION' are written in a smaller, italicized font on a dark rectangular background. The background of the entire page is a grayscale image of an F1 race track with a car in the distance.

F1

WORLD CHAMPIONSHIP EDITION

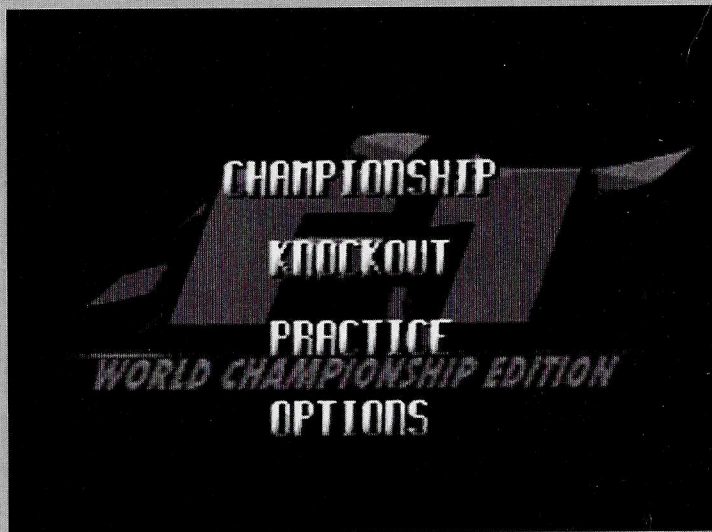
F1 is de ultieme uitdaging voor een professionele race coureur. Deze **World Championship Edition** biedt je de kans om voor één van de 12 echte teams te racen in alle 16 Officiële Grand Prix races en tegen de echte coureurs, van Michael Schumacher tot Damon Hill, op het F1 parcours .

Als je dit nog niet uitdagend genoeg vindt, zijn er ook nog 3 moeilijkheidsgraden, weersomstandigheden die je kunt veranderen, een keuze tussen Kampioenschap of Knockout uitdagingen, en hier bovenop komt nog eens een formidabel snelle gesplitst scherm optie waarin je tegen een vriend kunt racen of zelfs tegen je SNES!

Start je moters!

Maak je klaar voor de race!

1. Zorg ervoor dat je Super Nintendo uit staat.
2. Doe de F1-cartridge in de spelcomputer op de manier zoals dat beschreven staat in de SUPER NINTENDO-handleiding.
3. Zet de spelcomputer aan.

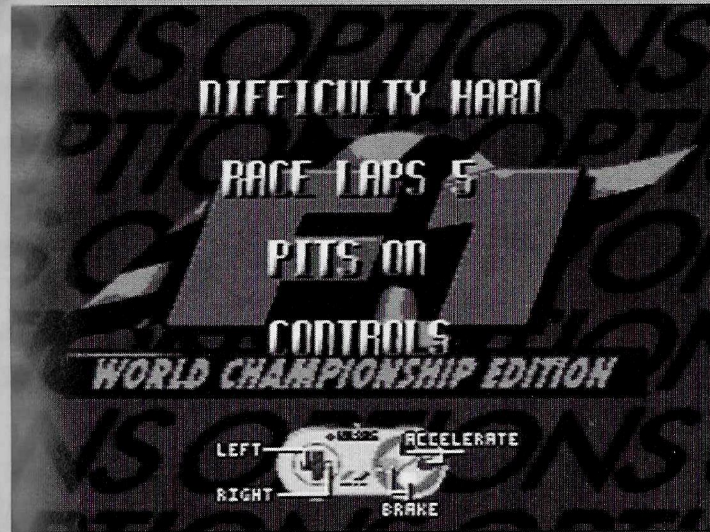


Vanuit het Hoofdscherm kun je naar Kampioenschap, Knockout of Oefen levels gaan. Je kunt ook naar het optiescherm gaan (zie hieronder voor meer informatie over dit scherm). **Tijdens het spel kun je op de START knop drukken om je keuze te maken.**

Kampioenschap: Als je deze optie kiest, kun je mee gaan doen in een Kampioenschap dat uit één tot 16 races kan bestaan. Het eerste dat je te zien krijgt nadat je deze optie hebt geselecteerd is het **Speler Menu** (zie hieronder).

Knockout: Wanneer je deze optie selecteert, kom je in het knockout toernooi terecht. Hier moet je in elke race finishen bij de eerste zes om je te kwalificeren voor de volgende ronde. Neem aan zoveel mogelijk races deel om een hoge score te verzamelen!

Oefen: De oefen optie biedt je de mogelijkheid om je rondetijden te verbeteren op één van de 16 World Championship parcoursen. Verbeter je bochtentechniek en je pitsstops zodat je daarna de hele wereld aan kan!



Opties: De opties die je hier verandert zijn de Moeilijkheidsgraad, het Aantal Rondes, je kunt de Pits-stops aan of uit zetten, automatische of handmatige versnellingsbak, en bovendien kun je de besturings Instelling veranderen. Wanneer je de besturings Instelling wilt veranderen, druk je links en rechts om de functie van de knoppen op je Besturingspad te veranderen.

Wachtwoord: Wanneer je in de kampioenschapsinstelling speelt, krijg je een wachtwoord zodat je kunt ophouden met racen, je SNES uit kunt zetten en op een later tijdstip door kunt gaan met spelen. Ga simpelweg naar links en rechts om de letters te selecteren en druk op een willekeurige knop om de letters in te voeren.

Voor alle opties die hierboven worden genoemd geldt dat je links en rechts drukt op je Besturingspad om nieuwe opties op je scherm te laten verschijnen en dat je vervolgens op de START knop drukt om je keuze te maken.



Hier kun je Eén Speler, Twee Spelers en Eén Speler tegen de SNES kiezen. Als je van de optie voor het spelen van een 2 spelers spel gebruik wilt maken, moeten de beide joypads aangesloten zijn wanneer je voor de eerste keer je SNES aanzet. Maak je keuze door op START te drukken.

Daarna ga je naar het Kies Fabrikant (Choose Constructor) Scherm.



In dit scherm kun je aangeven voor welk van de 12 Formule 1 teams je wilt racen.

Kies je team door links en rechts op je Besturingspad te drukken. Druk op START om je team te kiezen. Voor het invoeren van je naam druk je op en neer op je Besturingspad om door de letters van het alfabet te scrollen, druk links en rechts om de geselecteerde letters te verplaatsen. Wanneer je naam is ingevoerd, druk je op START.



Dit scherm biedt je de mogelijkheid om aan te geven op welk(e) circuit(s) je wilt gaan racen. Gebruik de Besturingspad om elk circuit op te laten lichten en druk op Knop A of B om te selecteren of op XY om te verwijderen. Als je voor de eerste keer in dit scherm terecht komt zijn alle zestien circuits geselecteerd. Druk op Knop X of Y om de laatste te verwijderen.

Jouw Kampioenschap kan net zo lang of kort duren als je maar wilt, het minimum is één en het maximum is 16 races, maar je kunt maar één keer op elk circuit racen (jammer maar helaas, je kunt niet 16 races rijden op je favoriete circuit!)

Druk op START om dit scherm te verlaten en naar het Circuit Informatie scherm te gaan. Hier kun je zien hoe de weersomstandigheden zijn en wat het huidige ronde record is.

Hoe je je auto moet besturen hangt af van hoe je de besturing hebt ingesteld in het Optiesscherm. Stuur gewoon naar links en naar rechts en rij zo hard als je maar kunt!!

Bovenaan in het scherm vind je de volgende informatie: band slijtage, race positie snelheid, toerental en gekozen versnelling.

Onderaan in het scherm zie je een kaart van het circuit die aangeeft wat je positie op de weg is, verder vind je hier informatie over race tijden en het aantal rondes dat nog gereden moet worden.

Op elk moment tijdens de race of kwalificatie kun je op de SELECT knop drukken om er mee op te houden of om naar het volgende circuit te gaan. Je kunt ook op de START knop drukken om het spel te pauzeren.





In de kwalificatie krijg je de kans om een rubberschroeiende ronde tijd neer te zetten zodat je de beste startpositie op kunt eisen (maar daarvoor moet je dus wel heel erg goed zijn!). Je hebt twee ronden de tijd om te bewijzen dat je de beste bent.

Na de kwalificatie krijg je te zien wat je startpositie is en vervolgens word je naar de echte race gebracht.

Hier draait het dus allemaal om! Je kwalificatietijd heeft je een startpositie opgeleverd voor het begin van de race, het aantal ronden in deze race hangt af van wat je gekozen hebt in het Optiesscherf (zie boven).

Wacht tot het licht op groen springt en ga er voor!



Je kunt op elk moment een pit stop maken. In het overzicht van elk circuit kun je zien waar de pit zich bevindt.

Als je naar de pit wilt, hoef je alleen maar naar de rechterkant van de baan te rijden. Je zult automatisch langzamer gaan rijden en je pitteam zal naar je toe komen om je banden te vervangen en je auto van brandstof te



Na elke race krijg je alle finish posities te zien en, als je in een Kampioenschap aan het racen bent, de huidige seizoensstand. Als je niet zo geïnteresseerd bent in deze schermen druk je op de START knop om door te gaan.

CREDITS:

Ontwikkeld door Peakstar

Geproduceerd door Darren Anderson

Geprogrammeerd door Richard Turner

Muziek en Geluidseffecten Mike Ash

Handleiding Matthew Woodley